0321 소프트웨어 공학

Today’s Topic

객체지향 xxx 가 무엇인가?

V 추상화?

V 지식이란?

\* 자동차 홍보 (보는 관점에 따라 인식되는 현실이 다르다!)

\* 모델 – 지도(필요한 정보를 축약해서 2D로 표현. 고도/위치정보/노선 등)

지하철 노선도 – **추상화(=요약화), abstraction**

추상화를 위해서는 항상 **“목적”**이 필요하다. 그 후 필요없는 부분을 뺀다.

\* Class. Object.

“돼지”라는 컨셉의 class 가 존재.

클래스의 성질 + 클라스와의 관계

ㄴ 각각 돼지를 추상화하여 하나의 클래스를 만드는데, 클래스의 성질에 “속성”과 “행위”가 있다.

속성(attribute)

행위(method)

그 중 “하나의 그 돼지”를 object 라고 한다. 이를 Instantiation이라고 함.